Langkah-langkah membuat program untuk menghitung luas permukaan kerucut:

1. mengetik header file, yaitu iostream
2. mengetik deklarasi, yaitu ‘using namespace std;’
3. mendefinisikan variabel phi=3.14
4. mengetik deskripsi, yaitu ‘int main()’
5. mengetik kurung kurawal setelah deskripsi
6. mendefine variabel dengan float, agar hasilnya bisa desimal
7. mengetik sintaks untuk membuat display kata-kata, menggunakan cout<<”XX”;. XX diganti dengan kata yang ingin ditampilkan
8. menginput r dan s dengan ‘cin>>’
9. mengetik rumus luas permukaan
10. output luas permukaan